

My Pet トカゲくん

名張市立梅が丘小学校 上谷典秀

1. 教科 図工 低中学年
2. アプリケーション Adobe Photoshop Elements (アドビフォトショッップエレメンツ)
3. ねらい

- 新聞紙でオブジェを作ることを通して、紙という素材を立体に仕上げる楽しさを味わうことができる。
- いろいろな写真の中で、自分が表したい色の要素が入っている写真を選び、試行錯誤しながら気に入ったデザインを作っていくことができる。
- 作成した模様をどのような形で、どのような大きさで、どのような配列で立体に貼っていくと気に入ったデザインになるかを考えることができる。
- デジタル画像を加工する時、フィルタ機能を効果的に使うことができる。

4. 作品例



5. 活動の流れ

- 1時間目：新聞紙1日分でトカゲのオブジェを作る。(20分くらいで完成)
その後、絵の具で下塗り。オブジェの作り方は、操作マニュアル参照
- 2時間目：事前に撮りためてあったデジカメの画像をフォトショッップのフィルタ機能を使ってお気に入りの模様に変える。操作マニュアル参照
- 3,4時間目：作成した模様をうろこにしながらトカゲのオブジェに貼り付けていく。
最後に目と舌を画用紙で作成して完成する。

6. 授業のコツ

授業のコツは、とにかく楽しい活動が続くので、子どもたちの様子を見ながらいいところをみつけてほめまくることです。そして、フォトショッップエレメンツのフィルタ機能を使って模様を作成するとき、時間を確保して、できるだけたくさん作成させてみることです。フィルタ機能をいろいろと組み合わせているうちに、だんだんと写真の色要素をうまく使って意図的に気に入ったデザインを作り出すことができます。

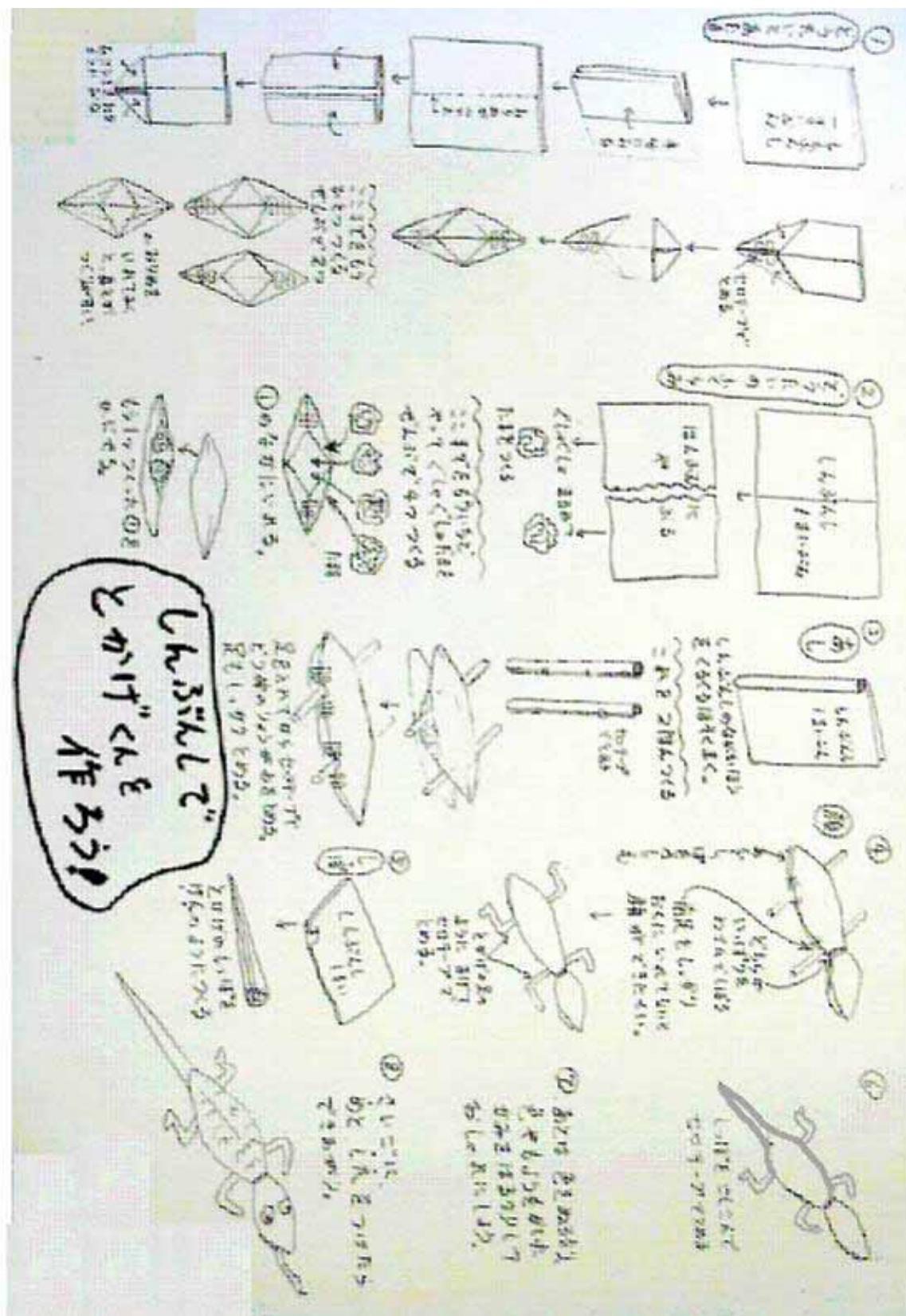
7. 具体的な操作 操作マニュアル参照
8. マニュアル制作 上谷典秀 三重県 名張市立梅が丘小学校

マイ ペット そう さ My Pet トカゲくん 操作マニュアル

名張市立梅が丘小学校 上谷典秀

KEY WORD - スタイル・エフェクト フィルタ

1. トカゲくんの作り方



2. Adobe Photoshop Elements（アドビフォトショッップエレメンツ）の魔法のボタンで、 トカゲくんのうろこの模様をデザインしよう！

1 画像を開こう



1-1 マイピクチャフォルダの中にもとになる画像をいれておきます。

1-2 〔写真編集モード〕

ファイルメニューから「フォルダを参照」をえらんで「ファイルブラウザ」を開き、画像をえらびます。

この例では、じこしょうかいフォルダの中にもとになる「じぶん.JPG」という画像を入れてあります。

2. 魔法のボタンで画像を変身させよう



2-1 フォトショッップの魔法のボタン、フィルタというボタンで画像を変身させます。

「スタイル・エフェクト」パレットの「フィルタ」というところをクリックすると、どのように画像を変身させるかのメニューがでます。

好きなボタンを押していいのですが、変わり方がよくわかるので、最初は「渦巻き」を押してみます。「渦巻き」をダブルクリックします。



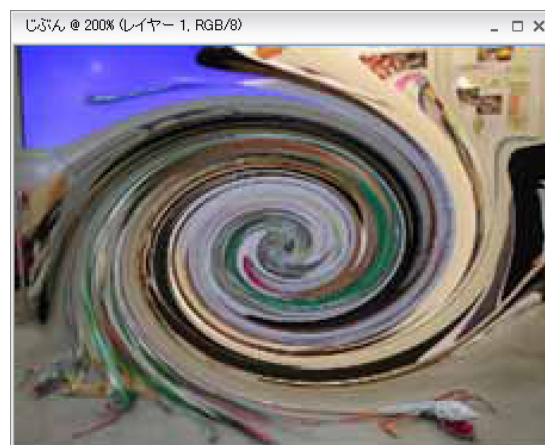
2-3 すると、左のようなものができますから、「^{かくど}角度」というところにある、△をドラッグして、どれくらい回^{ちようせつ}転させるか調節します。

△印をスライダと言って、左右に動かすことができます。動かしてみて、画像がどのように変わっていくのかをためてみましょう。

2-4 これでいいと思ったら、「OK」をクリックします。



もとの画像



このように、もとの画像がかわりました。

3. 魔法のボタンをたくさん使ってみよう

3-1 2 でやった魔法のボタン（フィルタ）を何度も使って、^{なんど}画像をどんどん^{つか}変身させてみましょう。

失敗したり、気に入らないときは、上にある「もどるやじるし」を使って画像をもどしましょう。クリックするたびに一つ前にもどります。

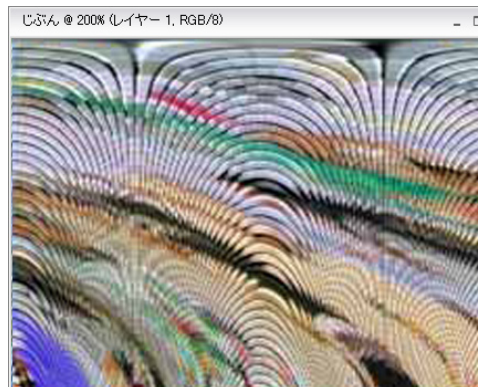


3-2 魔法のボタン（フィルタ）でこんな風になります。

☆「パッチワーク」をえらぶと

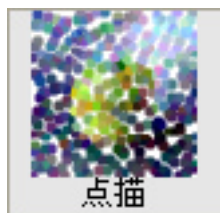


☆その画像に、「^{きよくぎひょう}極座標」をえらぶと

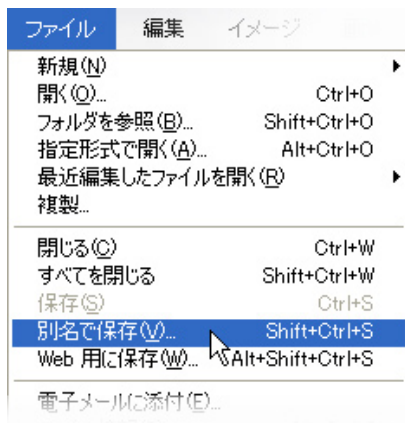


こんな模様ができました。
もとの画像からずいぶんかわったでしょう。
魔法のボタンのえらび方で、いろんな模様がどんどん
できます。

たとえば、そのあと「分割」「点描」をえらぶと、
次のような模様になりました。



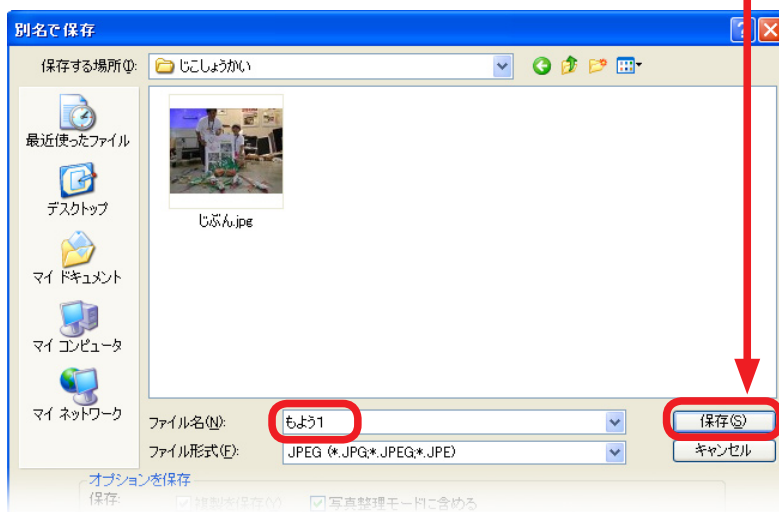
4. できた模様を保存しよう



4-1 この模様で決まり！と思ったら、画像を保存しておきましょう。

もとの「じぶん.JPG」という画像は残しておきたいので、ファイルメニューから「^{べつめい}別名で保存」をえらびます。

ファイル名の右横に、名前を「もよう1」と入れます。そして、「保存」ボタンをクリックします。その次に「OK」をクリックします。



5. できた模様を印刷しよう

できた模様を印刷したいときは、プリンタの絵のボタンをクリックすると印刷することができます

