マイシンボルマークを作ろう!

京都市立新林小学校 山本直樹

- 1、単元名「マイシンボルマークを作ろう!」
- 2、教科 学級活動·道德
- 3、学年中・高学年
- 4、アプリケーション Adobe Photoshop Elements (アドビフォトショップエレメンツ)
- 5、ねらい

自分の長所・特技をシンボル化して表現する。

日標

- ・自分のよさを見つけ、明るい毎日を過ごそうとする態度を育てる。(明朗快活な態度)
- ・自分の長所・特技を伝わりやすいようにシンボル化する。(表現の技能)
- ・自他の作品の工夫や違いに気づき、意見交換する。(鑑賞の能力)

6、作品例



7、活動の流れ

- 1、自分のウリ(長所・特技)を考えて2つにしぼる。
- 2、ウリをシンボル化し、紙上にラフスケッチをする。
- 3、Adobe Photoshop Elements でシンボルマークを描く。
- 4、印刷後、シールや缶バッチにする。
- 5、作品を鑑賞しあい相互評価する

8、授業のコツ

シンボルマークというのは、あくまで伝えたいことを象徴化(シンボル化)したものでなければいけません。そのために、ごちゃごちゃした複雑なデザインは避けます。「単純なマークのほうが、一目で自分のウリを伝えることができるよ!」と説明すれば、児童も納得します。

マイシンボルマークを作ろう!

京都市立新林小学校 山本直樹 KEY WORD - シェイプツール ブラシツール レイヤー

- 1. ファイルメニューから「新規」をクリックする。
 - ・ファイル名には自分の名前を書く。
 - ・幅と高さはそれぞれ4cm、 解像度は150 pixel/inch にする。 (ここで幅と高さを4cmにするのは、後 で直径4cmのバッチを作るためです。 違う活用の仕方をする場合は、もっと大 きくしてもかまいません。)

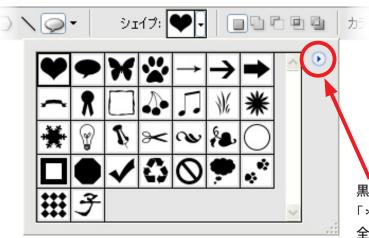
(用紙サイズが小さくて作業がしにくい場合)

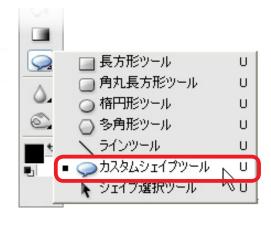
- ・ウィンドウを最大化してからズームツール (虫眼鏡のアイコン)を選択。
- ・それから「画面サイズに合わせる」を クリックすると画面が大きくなる。





 Photoshop Elements のカスタムシェイプツールの中から、 自分のウリを伝えるマークを探す。





黒い三角マークをクリックして、 「*すべてのシェイプ」を選ぶと 全部見ることができる。

(ある場合)

それを選択して、画面上でドラッグしマークを描く。

・描いたシェイプ(シンボルマーク)を移動、 または拡大縮小させるときは、「移動ツール」に切り替える。



D-project 授業実践マニュアル Adobe® Photoshop® Elements®3.0

(ない場合)

- ① レイヤーメニューから「新規」→「レイヤー」を選択して、 新しいレイヤーを作る。
- ② 自分がデザインしたマークをブラシツールで自由に描く。 (ブラシの種類やサイズも適当なものを選ぶ)]



③ 塗りつぶしツールに切り替えて、中を塗りつぶしてもよい。

~ワンポイント~

ブラシツールで新たに絵を描くときは、必ず新しい レイヤーを作ってから描きます。

そうしないと、他のレイヤー上に直接絵を描いてしまうからです。

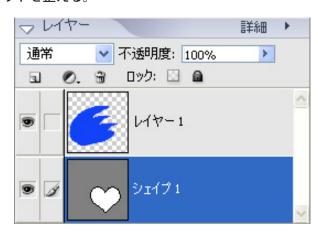
3, 文字ツールで学級名や名前を入力する。





4,レイヤーパレット上で重なり順を変更して、レイアウトを整える。

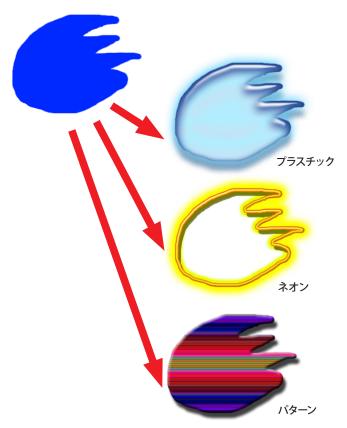
ドラッグで上に上げると重なり順は 上になります。



マイシンボルマークを作ろう!

5,移動ツールを選択し、レイヤースタイルでそれぞれのマークを加工する。

(レイヤースタイルを使った加工例)





6, メニューバー[レイヤー]→[画像を統合]を選ぶ。

~ワンポイント~

この[画像を統合]で、背景写真とその上にかいた絵が一枚になります。これ以降は、絵のレイヤー部分だけを修正したり捨てたりすることはできません。

7, デザインができたら、自分のシンボルマークを学校生活でいろいろ活用してみましょう。

(活用例1)

シール紙に印刷して、教室のロッカーや学習ノートなどにはる。

(活用例2)

「Can バッチ good!」(バンダイ製)という玩具を使ってバッチを作り、名札のかわりにする。 (バッチの作り方については、授業実践マニュアル「自分のマークを缶バッチにしよう」を参照)