

こんなふうに

図形の転がるアニメーションを作ろう



準備

転がる絵や文字が必要ですネ
どんなふうに転がすかを
考えましょう。
どこからどこへ
どのくらい回転するか？

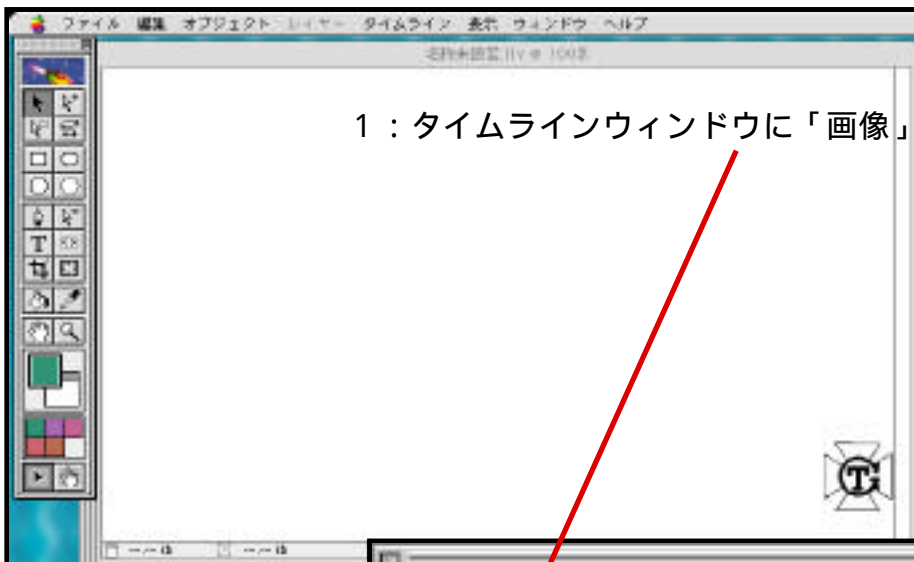
ここでは、不思議なマークが
画面の左下から右下に
コロコロと2回転する
アニメーションを作ります

転がるアニメーションのための手順

- 1：転がす絵や文字を表示します
- 2：どこからどこまでいどうするか指定します
- 3：1回転する位置と、2回転する位置で回転角度を指定します。
- 4：実際に思い通り動くかどうかテストします

ステップ1：転がす絵や文字を表示します

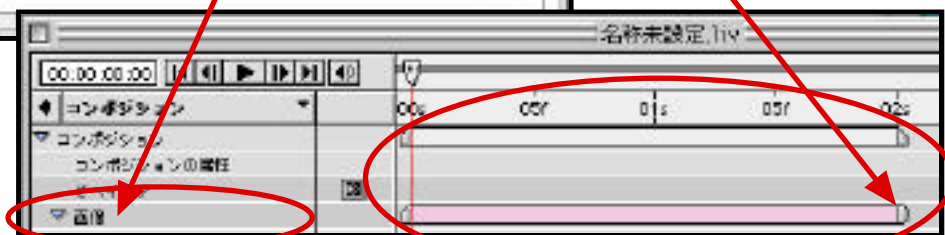
準備した絵や文字をコピー＆ペーストで表示します



1：タイムラインウィンドウに「画像」が表示されます

2：タイムラインウィンドウ
で何秒間（何フレーム）
動かすかを決めます

3：ここではコンポジション
で動く範囲を2秒にして
みました



ステップ2：どこからどこまでいどうするか指定します

1：最初の位置を決めます

2：オプションの「変形」から「位置」のマークをクリックして

3：CTMを2秒に移動して

4：図形の移動の最後の位置に移動してます

5：チェックボックスをチェックしてキーフレームを入れます

ステップ3：回転角度を決めます

(1回転する位置と、2回転する位置で回転角度を指定します)

1：CTMを最初移動して

2：オプションの「回転」のマークをクリックします

3：1回転させたい時間にCTMを移動して

4：「回転」のチェックボックスをチェックします

5：回転角度を決めます
マウスで1回転
または
360と入力する

2回転目も同じようにします

さあ！うごくかなやってみよう
playマークをクリックして動作確

