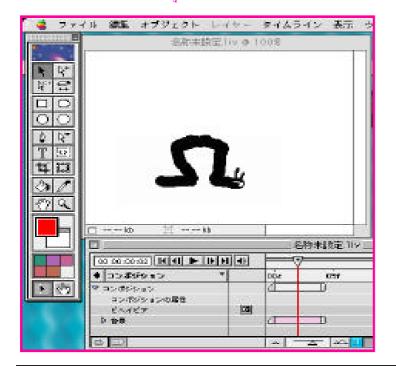
PhotoShopとの連携アニメを作る



準備:

PhotoShopでレイヤ機能で描いた絵 レイヤーは5つくらいがいいかな

やること

PhotoShopで描いた絵を LiveMotionに取り込む その絵をレイヤー分割して アニメーションにする



のかし: Opx □アンチェイリ

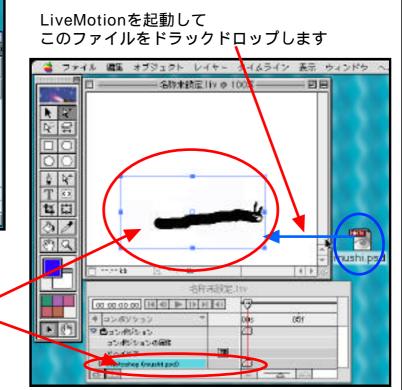
□ = † mushipsd @ 100% (□□□目

5 レイヤーくらい ✓ あるといいかな?

もと絵を創り,保存



ファイル名(mushi.psd)にしました



ピレイヤースタイル

100 P4

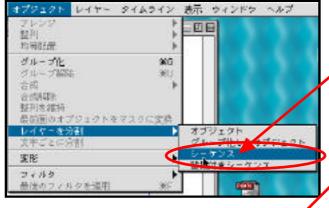
O 8

I,

! レイヤー

PhotoShopのファイルが そのままオブジェクトとして 取り込まれます

ステップ2:レイヤー分割してアニメーションにする



 メニューバーの「オブジェクト」から 「レイヤーを分割」さらに「シーケンス」 ✓ を選ぶ

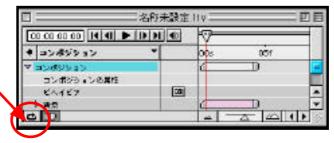
> 自動的にタイムラインウィンドウの コンポジションの幅が伸びて アニメーションになる ______

> > あとは , 動かしてみよう

きっと1回しかうごかないよ。

ステップ3:くり返し動かすようにする場合は

タイムラインウィンドウで コンポジションを選択して 下にあるループボタンを押す





コンポジションの頭に ループマークがつきます



あとは アニメーションを 動かしてみよう

井口 巌 iguchi@jhs.tohoku-gakuin.acjp