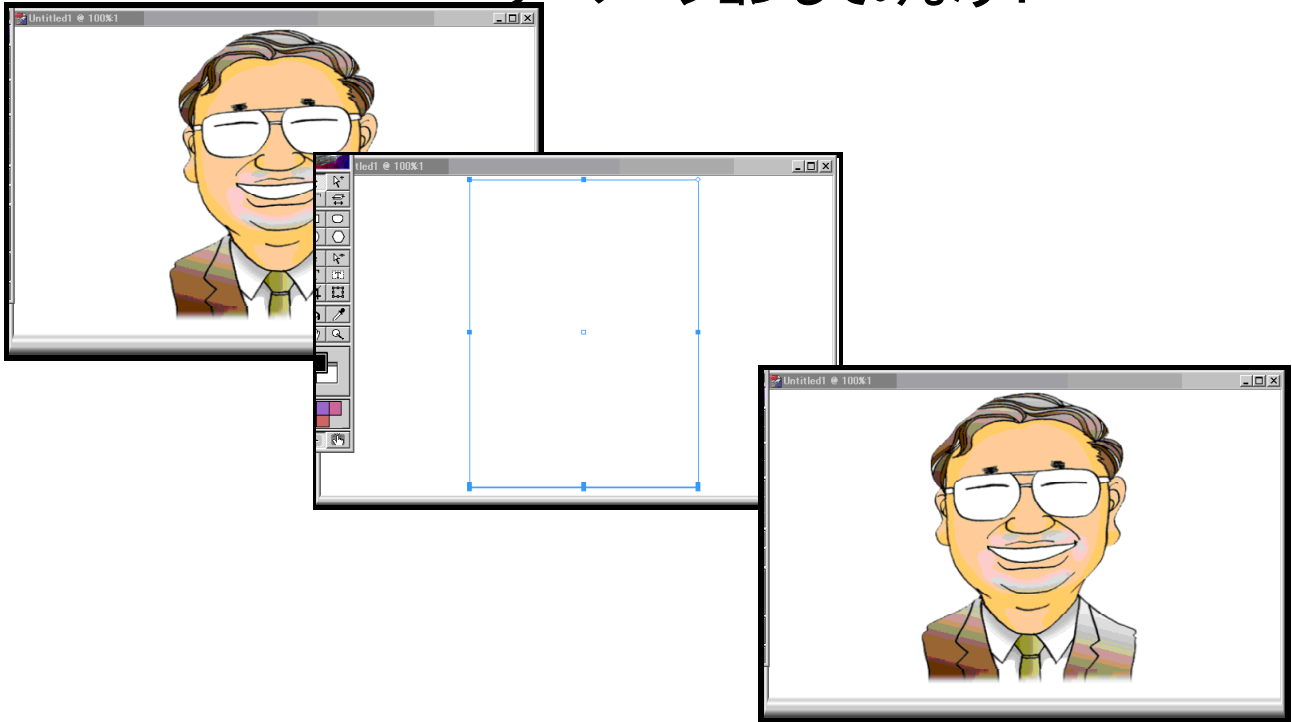
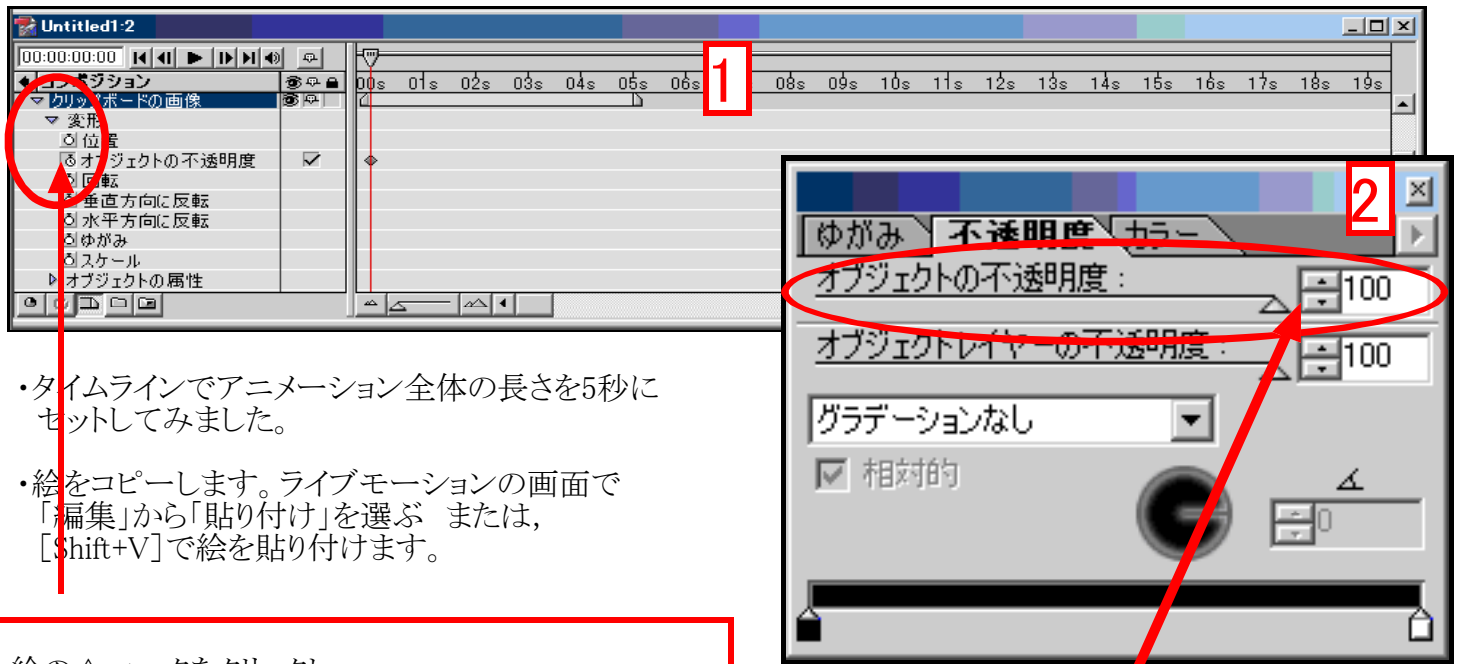


# 絵をお化けのように消したり, 出したり アニメーションしてみよう!



1: 最初の絵を表示します。



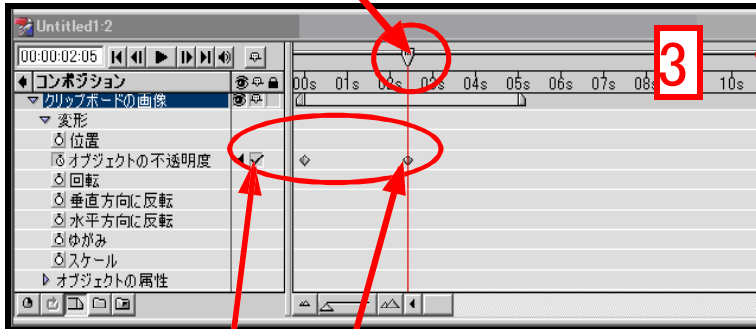
- タイムラインでアニメーション全体の長さを5秒にセットしてみました。
- 絵をコピーします。ライブモーションの画面で「編集」から「貼り付け」を選ぶ または、[Shift+V]で絵を貼り付けます。

• 絵の△マークをクリックし、変形の△マークをクリックします。絵をフェードイン・アウトを指定するため。オブジェクトの不透明度のストップウォッチをクリックします。開始マークがセットされます。

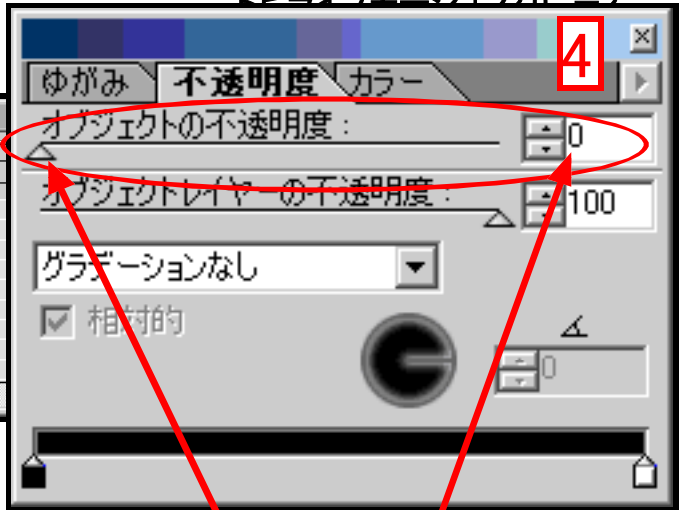
• 最初は絵が見えるようにセットしましょう。不透明度ウインドウで、オブジェクトの不透明度を100にセットする。

## 2: 絵をフェードさせたり、消したり、出したたり

- CTMを2.5秒に移動します

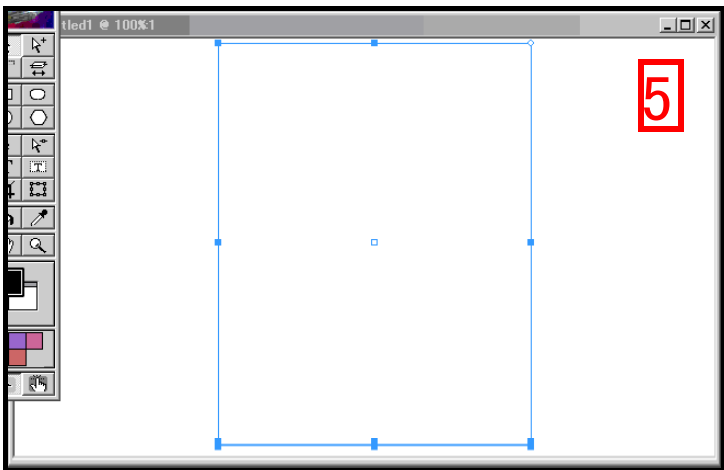


- オブジェクトの不透明度のチェックをします  
終了マークが付きます。



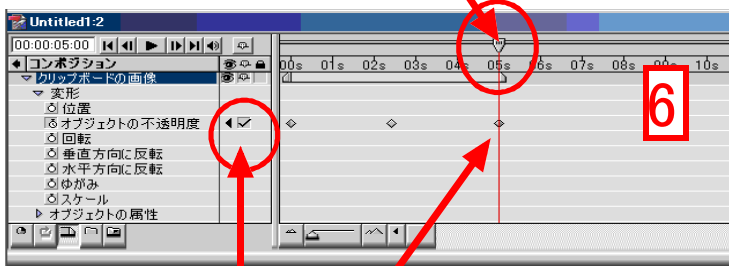
- オブジェクトの不透明度を0にします。  
または、△マークを左端に移動する

- 画面上はこんな風に絵が  
消えてしまいます。

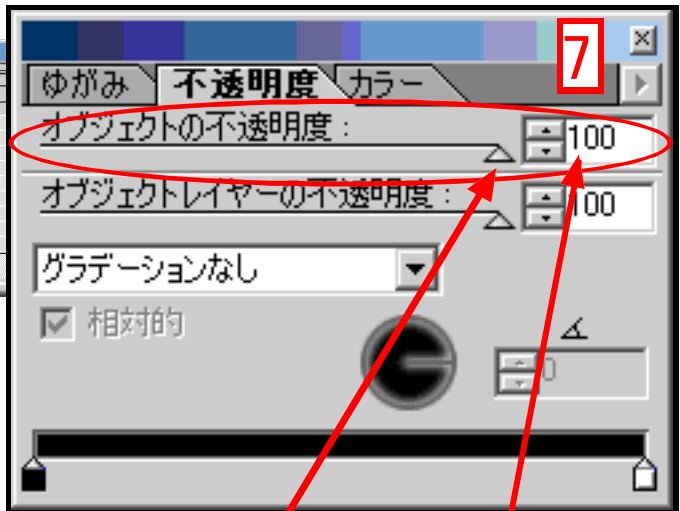


## 3: こんどはフェードインしましょう。

- CTMを5秒にあわせます



- オブジェクトの不透明度をチェックする。  
終了マークがつく



- オブジェクトの不透明度を100にする。  
または、△マークを右端に移動する。

## 4: さあ！動かしてみよう。

