## 授業実践 単元名 My Pet トカゲくん

1. 教科 図工 低中学年

2.アプリケーション Adobe Photoshop Elements (アドビフォトショップエレメンツ)
 3.ねらい

新聞紙でオブジェを作ることを通して、紙という素材を立体に仕上げる楽しさを味わう ことができる。

いろいろな写真の中で、自分が表したい色の要素が入っている写真を選び、試行錯誤し ながら気に入ったデザインを作っていくことができる。

作成した模様をどのような形で、どのような大きさで、どのような配列で立体に貼って いくと気に入ったデザインになるかを考えることができる。

デジタル画像を加工する時、フィルタ機能を効果的に使うことができる。

4.作品例







5.活動の流れ

1時間目:新聞紙1日分でトカゲのオブジェを作る。(20分くらいで完成)
その後、絵の具で下塗り。オブジェの作り方は、操作マニュアル参照
2時間目:事前に撮りためてあったデジカメの画像をフォトショップのフィルタ機能を 使ってお気に入りの模様に変える。操作マニュアル参照
3,4時間目:作成した模様をうろこにしながらトカゲのオブジェに貼り付けていく。
最後に目と舌を画用紙で作成して完成する。

5.授業のコツ

授業のコツは、とにかく楽しい活動が続くので、子どもたちの様子を見ながらいいところ をみつけてほめまくることです。そして、フォトショップエレメンツのフィルタ機能を使 って模様を作成するとき、時間を確保して、できるだけたくさん作成させてみることです。 フィルタ機能をいろいろと組み合わせているうちに、だんだんと写真の色要素をうまく使 って意図的に気に入ったデザインを作り出すことができます。

6. 具体的な操作 操作マニュアル参照

## \* い べっと My Pet トカゲくん 操作マニュアル

1 .トカゲくんの作り方



2 .Adobe Photoshop Elements(アドビフォトショップエレメンツ)

の魔法のボタンで、トカゲくんのうろこの模様をデザインしよう



1-1 マイピクチャフォ ルダの中にもとになる <sup>がそ₀</sup> 歯像をいれておきます。

1-2 ファイルメニュー から「開く」をえらん でファイルを開きます。 この例では、じこしょ うかいフォルダの中に もとになる「じぶ ん.JPG」という画像を 入れてあります。

2-1 フォトショップ の魔法のボタン、フィ ルタというボタンで 画像を変身させます。 フィルタブラウザと いうところをクリッ クすると、どのように 画像を変身させるか のメニューがでます。 好きなボタンを押し ていいのですが、変わ り方がよくわかるの で、最初は「回転」を 押してみます。 「回転」をクリックし て「適用」ボタンをク リックします。



2-3 すると、左のようなものがでてきますから、「角度」というところにある、 をドラッグして、どれくらい回転させるか 調節します。

印を<u>スライダ</u>と言って、左右に動かすことができます。動か してみて、画像がどのように変わっていくのかをためしてみま しょう。

2-4 これでいいと思ったら、「OK」をクリックします。





このように、もとの画像がかわりました。

もとの画像

(3.魔法のボタンをたくさん使ってみよう)

3-1 2 でやった魔法のボタン (フィルタブラウザ)を何度も使って、 画像をどんどん変身 させてみましょう。

失敗したり、気に入らないときは、上にある<u>「もどるやじるし」</u>を使って画像をもどしま しょう。クリックするたびに一つ前にもどります。

3-2 魔法のボタン(フィルタブラウザ)でこんな風になります。
 「パッチワーク」をえらぶと



その画像に、「極座標」をえらぶと



こんな模様ができました。もとの画像からずいぶん かわったでしょう。魔法のボタンのえらび方で、い ろんな模様がどんどんできます。

たとえば、そのあと「分割」「点描」をえらぶと、 次のような模様になりました。



↓ レイヤーを自動選択 プリント





(4.できた模様を保存しよう)	)
Adobe Photoshop Elements	4-1 この模様で決まり!と思ったら、画像を保存しておき
ファイル(E)         編集(E)         イメージ(D)         画質調整(E)           新規(N)         Otri+0         Otri+0           間(N)         Otri+0         Otri+0           指定形式で間(E)         Alt+Otri+0         Otri+0           クリップボードから         Photomerge         Alt+Otri+0           限にる/(C)         Ctri+W         (保存(S)           別約(目前存(M)         Alt+Shift+Ctri+S         Mage	ましょう。 もとの「じぶん.JPG」という画像は、残しておきたいので、 ファイルメニューから「別名で保存」をえらびます。ファ イル名の右横に、名前を「もよう1」と入れます。そして、 「 <u>保存</u> 」ボタンをクリックします。その次に「OK」をクリ ックします。
5.できた模様を印刷しよう ▲ Adobe Photoshop Element	S できた模様を印刷したいときは、プリンタの絵のボタン
_ファイル(E) 編集(E) イメージΦ 画	度をクリックすると印刷することができます。
🛛 🔛 🖆 🕒 🖀 (5) 🖻	2