

フォトショップ名人になる三つの図画工作科授業

熊本大学教育学部附属小学校 前田康裕 E-mail: yasu@aminet.or.jp

使用ソフト: フォトショップ・エレメンツ 実践時期: いつでも可

1 光のポストカード (4年生以上)

○ねらい

身の回りにある「光」を、撮影することによって鑑賞する。

○この実践、ここがウリ

誰でもできて、すぐにできて、できた作品が見栄えがします。

○活動の流れ

- 1) 光って美しい物をデジカメで撮影する。(一人20枚程度)
- 2) 最も美しい画像を選んで、フォトショップで画質調整する。
- 3) ポストカードに印刷して完成。

○アドビのソフトはここで使う

撮影した画像を画質補正する時にだけ使います。

○ワンポイント

この実践は簡単なので、1学期のはじめにやっておくと、撮影から補正、印刷までの一通りの手順を覚えられます。



2 キャラをふやして遊ぼう (5年生以上)

○ねらい

自分が考案したキャラクターを複製して並べてCGを作成する。

○この実践、ここがウリ

不思議な模様のような面白さが出るところがウリです。

○活動の流れ

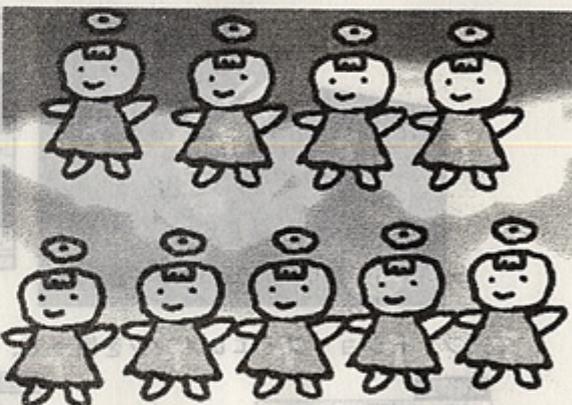
- 1) オリジナルキャラクタをパソコンの画面上で一つだけ作る。
- 2) それに合うような背景画像を別に作成する。
- 3) フォトショップのレイヤー機能を使って背景画面に並べていく。
- 4) A4の用紙に印刷し、ラミネータ加工して完成。

○アドビのソフトはここで使う

着色とレイヤー機能だけを使います。

○ワンポイント

レイヤー機能を知るには、もってこいです。



3 学校掲示用CGポスターを作ろう (6年生以上)

○ねらい

今まで学習したことを生かしてポスターを作成する。

○この実践、ここがウリ

写真やイラストを合成して、学校内の生活に役立つポスターを制作する。

○活動の流れ

- 1) 学校内の問題点を話し合いテーマを決め、ポスターの構成を考える。
- 2) それに合うような画像を撮影したり描いたりする。
- 3) レイヤー機能を使って、合成し、文字を入れる。
- 4) A4の用紙に印刷し、ラミネータ加工して完成。学校内の場所に掲示する。

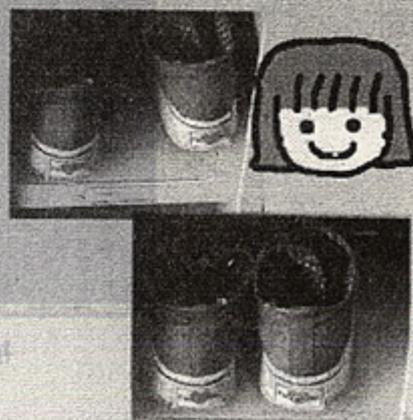
○アドビのソフトはここで使う

レイヤー機能で文字を加えます。

○ワンポイント

学校内掲示用ですので、全員から見てもらえる楽しさがあります。

くつをきちんとならべよう



6-1-40 主海千春

光のポストカードを作ろう

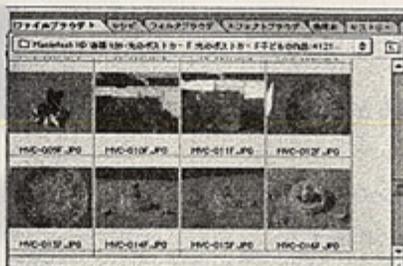
私たちの身の回りには様々な美しい光が満ちあふれています。

そのような美しい光をつかまえてポストカードにしてみましょう。



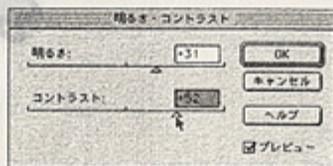
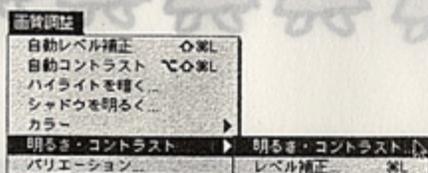
1、ガラス、水、金属、プラスチックなど、光って美しいものを探して撮影する

同じものでも光の向きを変えたり、撮影する大きさを変えたりして、たくさんとりましょう。



ファイルブラウザを使うと、フォルダの中身が一度に見えて便利です。

2、フォトショップ・エレメンツを使って、もっと美しくなるように補正する



「画質調整」メニューの「明るさ・コントラスト」を調整します。



補正前



補正後

3、印刷する

はがきの大きさに印刷すれば、そのままポストカードのできあがりです。